

SVENSKA MODELL FLYG REGLER



*Tryckta som gåva till
Sveriges modellflygare av
Stockholms-Tidningen och
Aktiebolaget Casco*



SVENSKA MODELLFLYGREGLER FRÅN 1 JAN. 1961

Utgivna av Kungl. Svenska Aeroklubben

KSAK följer de internationella modellflygregler som utfärdats av FAI (Fédération Aéronautique Internationale).

Vid tvistigheter angående regeltolkning gäller FAI:s fullständiga originaltexter "*Code Sportif*", *Section 4, Aéromodèles* (franskspråkig) och "*Sporting Code*", *Section 4, Aeromodels* (engelskspråkig), vilka båda kan rekvideras från KSAK till ett pris av kr 4:— per häfte + porto.

Följande regler utgör en översättning av den engelskspråkiga "*Section 4*", tryckt i Frankrike under 3:e kvartalet 1959. Översättningen är ej ordagrann och uppställningen följer ej originalets, det senare i avsikt

att erhålla konsekvens och rimligt omfång på regelsamlingen. Kapitel 2, dvs. "Allmänna regler för internationella tävlingars anordnande", har utelämnats.

Några speciella svenska nationella regler har även införts i följande regelsamling. Detta har i varje sådant fall särskilt påpekats.

FAI är den enda internationella organisation som är behörig att utfärda officiella regler för flygsporten. KSAK är i sin egenkap av FAI-ansluten nationell aeroklubb ensam auktoritet i flygsportens regelfrågor inom Sverige.

I. ALLMÄNNA BESTÄMMELSER

A. Modellkategorier

1. Friflygande modell

När en friflygande modell är i luften förefinnes ingen som helst förbindelse mellan modellen och den tävlande.

2. Radiostyrda modeller

När en radiostyrd modell är i luften kontrolleras modellens rörelser av den tävlande på marken på vilket sätt som helst utom med direkt anbragta linor. Sändning och styrning medelst elektromagnetiska vågor, ljud- eller ljusvågor må användas förutsett att det använda systemet överensstämmer med gällande bestämmelser i det land tävlingen äger rum.

3. Linstyrda modeller

När en linstyrd modell är i luften kontrolleras modellens rörelser av den tävlande på marken medelst en eller två linor av oföränderlig längd mellan modellen och den tävlande.

B. Modelltyper

Friflygande och radiostyrda modeller kan vara av följande huvudslag: landmodeller, sjömodeller, helikoptrar och segelmodeller.

Linstyrda modeller kan endast vara av följande huvudslag: landmodeller och sjömodeller.

C. Konstruktionsbestämmelser

1. *Bärytan* är den totala ytan av ving- och stabilisatorytor projicerade på horisontalplanet med modellen i horisontellt flygläge. När vinge eller stabilisator byggs in i kroppen beräknas bärytan också bestå av de ytor som erhålles då bärplanens normala ytterkonturer förlängts in till kroppens mittlinje. Bärytan får icke överstiga 150 dm².

2. *Vikten* av flygklar modell får under inga omständigheter överstiga 5000 g.

3. *Bärytebelastningen* skall vara minst 12 och högst 50 g/dm².

Undantag: linstyrda speedmodeller får ha högst 100 g/dm², och radiostyrda modeller får ha högst 75 g/dm².

Minsta bärytebelastning beräknas ur modellens vikt *utan* bränsle; högsta beräknas ur

modellens vikt flygklar *med* bränsle i startögonblicket.

4. *Ballasten* skall, då sådan erfordras för att minimivikten skall uppnås, vara permanent inbyggd i modellen. Om flyttbar ballast används för justering av tyngdpunktens läge måste modellen hålla regelvikten utan denna flyttbara ballast.

5. *Kroppen* skall vara helt sluten. Endast öppen sittbrunn och öppningar erforderliga för motorernas eller modellens riktiga funktion tillåtes.

6. Drivkällor

a) Töjbara motorer (gummimotorer), i vilka drivkraften utgörs av vridna eller sträckta strängar av elastiskt material. Motorerna skall vara helt inneslutna i kroppen.

Undantag: den svenska G1-klassen.

b) Kolvmotorer, i vilka drivkraften erhålles genom förbränning eller expansion av en vätska verkande på kolvar. Max cylindervolym 10 cm³.

c) Jetmotorer, i vilka drivkraften erhålles genom förbränning av fasta, flytande eller gasformiga ämnen *eller* genom expansion av en vätska genom roterande eller pulserande organ. Jetmotorer får väga högst 500 g. Totalvikt av flygklar jetmodell med bränsle är högst 1000 g.

D. Byggbestämmelser

För samtliga modeller gäller att den tävlande själv skall ha byggt den modell han anmält till start. Vissa delar får dock anskaffas, t. ex. motorer och propellrar, utlösninganordningar, radiosignalmottagare, manöverapparater och hjul. Propellrar av metall får icke användas.

E. Reservdelsbestämmelser

Den tävlande får i varje klass använda två modeller, vilkas olika delar sinsemellan får utbytas, om den kompletta modellen varje gång uppfyller konstruktionsbestämmelserna och resp. klassregel. Den tävlande får förse sig med reservpropellrar samt gummimotorer resp. kolvmotorer. Kolvmotorer, vilka har använts eller kommer att användas under

b) när ett andra startförsök gjorts, vad än resultatet blivit.

Anm. Motortiden för F-modell får samtidigt ej överstiga 10 sek.

Flygningar, antal

Varje tävlande har rätt till 5 flygningar på internationella och officiella nationella tävlingar. Övriga nationella tävlingar och klubb-tävlingar må genomföras med 3 flygningar (perioder).

Diskvalificering

En flygning underkännes helt om den tävlande har använt sig av delar som ej blivit kontrollerade eller ändrar sin modell på sådant sätt att den ej längre följer reglerna, eller om avsiktligt lossgörande av del av modell sker under start eller flygning. Ytterligare straff kan påläggas den tävlande senare.

Tidtagning

Den tävlande modellens flygtid avrundas

alltid till närmast lägre sekundtal, varvid utgångspunkten är medelvärdet av de använda stoppurens tidangivelser. Tidtagningen är begränsad till max 3 min. (180 sek.) per flygning. Tidtagarna skall stanna på startplatsen, dvs. inom en cirkel med 10 m radie, under tidtagningen, som anses vara avslutad då modellen når marken, stoppas av ett hinder eller definitivt försvinner ur tidtagarnas åsyn. Tidtagarna skall vid internationella och officiella nationella tävlingar vara två och tiden skall tagas med stoppur graderade i minst 1/5 sekund.

Placering och skiljeflygning

Den sammanlagda tiden av de 5 (3) flygningarna är avgörande. För den händelse flera tävlande i en klass får samma vinnartid, skall skiljeflygningar mellan dessa utföras omedelbart efter det att sista flygningen i tävlingen avslutats. Maxtiden i dessa skiljeflygningar skall ökas med 30 sek räknat på närmast föregående flygning. Startförsök förekommer ej.

III. SÄRSKILDA BESTÄMMELSER FÖR LINSTYRDA MODELLER

A. Speedmodellregler

1. Konstruktionsbestämmelser

Modellerna skall till alla delar uppfylla de allmänna bestämmelserna. Landställ får släppas efter start.

2. Tävlingsklass = VM-klass

Motorns eller motorernas cyl.volym: max 2,5 cm³

Bäryta: min 2 dm²/cm³ motorvolym.

Bärytebelastning: max 100 g/dm².

3. Tävlingsbestämmelser:

Flygsträcka och flygcirkel

Modellerna skall flygas en sträcka av minst 1000 m. Flygcirkelns radie skall vara 15,92 m, vilket gör 10 varv för 1000 m. Radien räknas från pylonens axel till propelleraxeln.

När två motorer med sinsemellan parallella axlar användes räknas radien till symmetrilinjen mellan dessa axlar.

Linornas dimensioner

Lindiameter vid två linor: min 0,25 mm

Lindiameter vid en lina: min 0,35 mm

Toleranser nedåt på dessa mått är 0,01 mm.

Linorna fästes vid till pylonen hörande handtag enligt ritningen.

Tävlande må använda sig av eget motsvarande handtag.

Vid enlinehandtag måste handtagets manöverdel befinna sig på insidan av pylonen.

Belastningsprov

Hela manöveranordningen (handtag, linor och kontrollarmar i modellen) skall undergå dragprov, varvid kraften skall vara 20 ggr större än modellens totalvikt. Detta prov utföres med lämpligt mätdon (exempelvis fjädersvåg) före varje start.

Bränsle

När glödstiftsmotor användes tillhandhåller arrangörerna 2 standardbränslen, som skall användas under tävlingen

1) 80 % metanol—20 % ricinolja

2) 75 % metanol—25 % ricinolja

en tävling, får icke utlånas till annan tävlande. Reparationer får utföras under förutsättning att modellens data icke på något sätt ändras.

F. Startbestämmelser

Friflygande motormodell startas av den tävlande själv, stående på marken, genom handstart.

Friflygande segelmodell startas av den tävlande själv med hjälp av en lina, som skall bestå av ett enda homogent material. Linans längd inberäknat ringen skall vara högst 50 meter vid en dragbelastning av 5 kg (kp). Detta dragprov skall utföras före varje start, exempelvis med fjädervåg. Olika hjälpapparater såsom vinschar får användas. Sådana apparater får icke kastas av den tävlande. Om så sker diskvalificeras flygningen. Linan

skall vara försedd med en vimpel med ytan minst 2,5 dm². Vimpeln får ersättas av en fallskärm på villkor att denna förblir packad under starten och utvecklar sig då linan kopplar loss. Stabiliserande organ på linan är förbjudna. Den tävlande har full frihet att på marken förflytta sig hur som helst för att utnyttja linan på bästa sätt.

Linstyrda modeller skall alltid av egen kraft starta från marken.

Radiostyrda motormodeller skall likaledes alltid starta från marken.

Radiostyrda segelmodeller startas som friflygande segelmodeller, med undantag av att linan får vara högst 300 meter lång. Startlinan får då också skötas av en medhjälpare.

Anm. Vid rekordförsök med radiostyrda modeller är startmetoden helt fri.

II. SÄRSKILDA BESTÄMMELSER FÖR FRIFLYGANDE MODELLER

1. Konstruktionsbestämmelser

Modellerna skall till alla delar uppfylla de allmänna bestämmelserna.

2. Tävlingsklasser

Internationella:

S-int: Total bäryta 32—34 dm²

Vikt: min 410 g

G-int (Wakefield): Total bäryta: 17—19 dm²

Vikt: min 230 g

Gummivikt (smord):

max 50 g

F-int: Cylindervolym: max 2,5 cm³

Vikt per cm³ cylindervolym: min 300 g

Bärytebelastning: 20—50 g/dm²

Motortid: max 10,0 sek.

Svenska:

S1: Bäryta: max 18 dm²

Bärytebelastning: min 10 g/dm²

G1: Bäryta: max 10 dm²

Bärytebelastning: min 10 g/dm²

F1: Cylindervolym: max 1 cm³

Vikt per cm³ cylindervolym: min 300 g

Bärytebelastning: min 10 g/dm²

Motortid: max 10,0 sek.

3. Tävlingsbestämmelser

Startförsök, definition

det är ett startförsök

a) när modellen flyger sedan den lämnat hand eller lina,

b) när modellen ej startar inom de 3 min som är tillmätta för en start (svensk regel),

c) när någon del av modell eller startapparat lossnar under start eller flygning,

d) när en modell flyger under 20 sek,

e) när en S-modell går i marken utan att linan dessförinnan kopplat ur och när en F-modells motortid överstiger 10,0 sek.

Startförsök, antal

den tävlande har rätt till ett andra startförsök om det första misslyckas.

Anm. Som startförsök räknas ej de fall när modellen ej kommer i luften av orsaker utanför den tävlandes kontroll samt när modell eller startlina kolliderar med annan modell eller startlina eller med en person vid starten. Den tävlande kan dock så sent som efter sådan flygnings slut begära att flygningen godkännes.

Flygning, definition

det är en flygning

a) när en modell flyger 20 sek och däröver.

Anm. Motortiden för F-modell får samtidigt ej överstiga 10 sek.



SVENSKA MODELLFLYGREGLER

Ändringar och tillägg nr 1 (april 1963) till 1961 års regelhäfte

Sid 2 B. Modelltyper 3:e raden
Tillägg efter ordet "segelmodeller":
"och inomhusmodeller"

C. "5. Kroppen" 4:e raden
Tillägg efter ordet "tillåtes": "Gäller
ej friflygande modeller från den 1
jan 1963"

C. "6. Drivkällor" a): rad 4, 5 och
6 utgår

Sid 3 F. Startbestämmelser, Friflygande se-
gelmodell, 5:e raden: siffran "5"
ändras till "2".

Samma stycke längre ned efter ordet
"2,5 dm²". Tillägges: "Tiden tages
från det ögonblick vimpeln synes fri-
göra sig från modellen."

Under rubriken "2. Tävlingsklasser":

Text "S-int" ersättes av: "A 2 (S-int)"

" "G-int" " " "C 2 (G-int)"

" "F-int" " " "D 2 (F-int)"

" "S 1" " " "A 1 (S 1)"

" "G 1" " " "C 1 (G 1)"

" "F 1" " " "D 1 (F 1)"

Under rubriken "Svenska"

Text "Bärytebelastning: min 10 g/dm²"
utgår på tre ställen.

Under rubrik "G 1" tillfogas ny rad:
"Gummivikt (smord): max 30 g."

Sid 4 Efter stycket med rubriken "Tidtag-
ning" tillägges:

"Anm. Tidtagning av en flygning för
en viss tävlingsperiod måste vara på-
börjad innan tiden för perioden ifrå-
ga utgått."

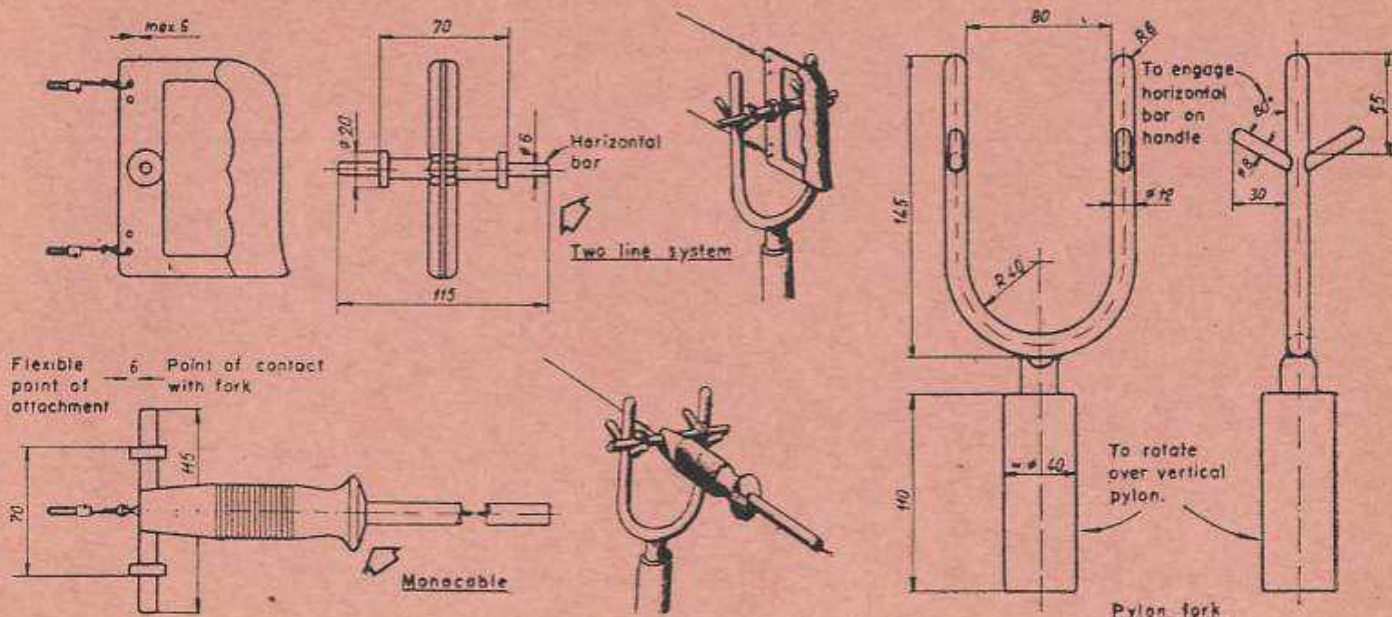
Under rubriken "Linornas dimensio-
ner".

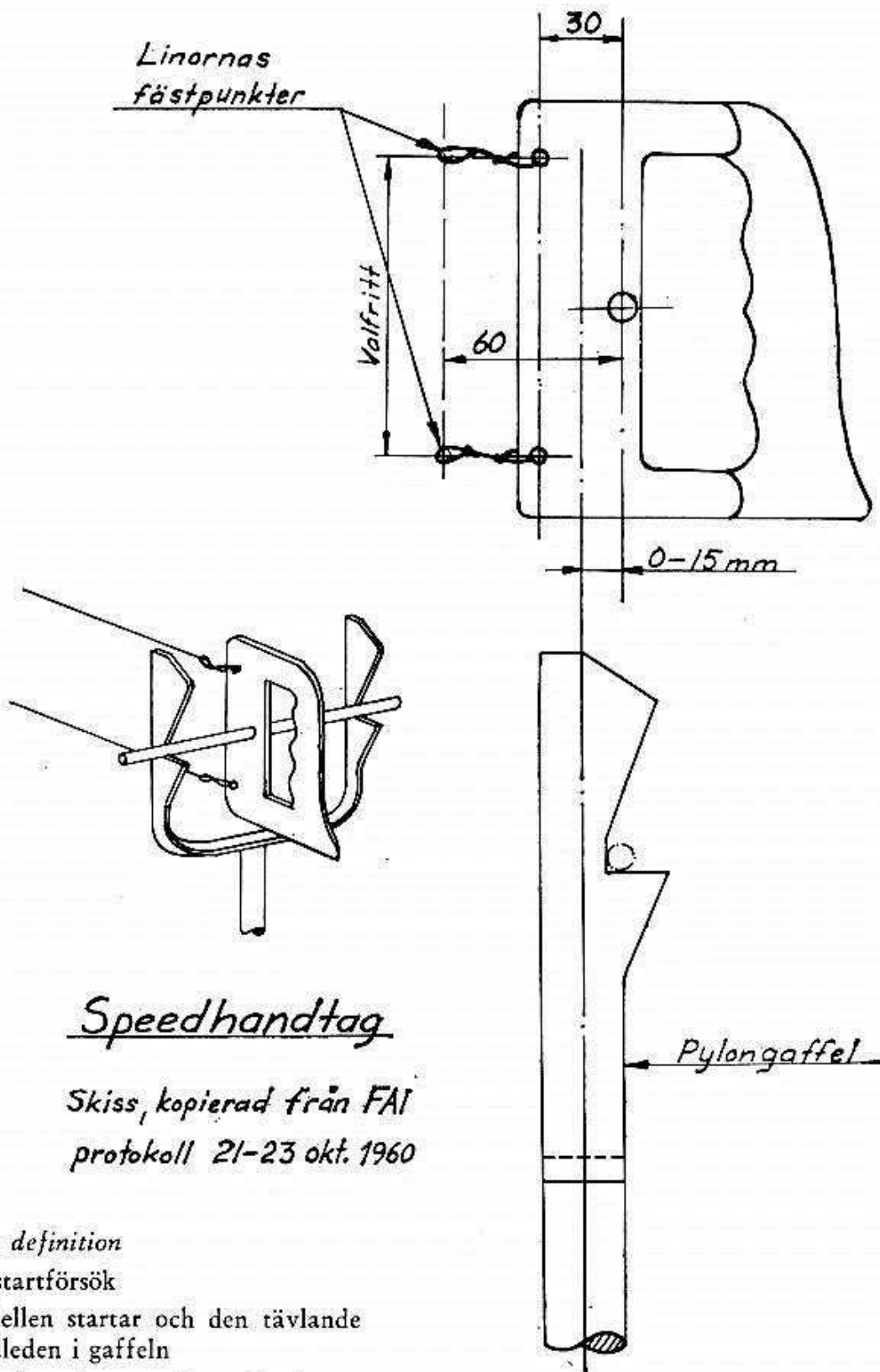
Meningen: "Toleranser nedåt o s v"
ersättes av: "Toleransen på dessa
mått är $\pm 0,01$ mm".

Under rubriken "Bränsle". Efter styc-
kets slut tillägges: "Endast dessa två
bränslen äro tillåtna. Före varje start-
försök skall den tävlande skölja ur
sin tank med något av standardbräns-
lena.

Anm. För bränsle till dieselmotorer
finns inga restriktioner."

Sid 5 Skissen av speedhandtag ersättes av
nedanstående. De nya speedhand-
tagen äro föreskrivna från den 1 jan
1964.





Speedhandtag

Skiss, kopierad från FAI
protokoll 21-23 okt. 1960

Startförsök, definition

Det är ett startförsök

- a) när modellen startar och den tävlande ej lägger handleden i gaffeln
- b) när modellen ej startar inom 3 min.

Startförsök, antal

Om det första startförsöket misslyckas, har den tävlande rätt till ett andra startförsök.

Flygning, definition

I samma ögonblick som den tävlande lägger handtaget i gaffeln på centrumstolpen har startförsöket blivit en flygning.

Flygningar, antal

Varje tävlande har rätt till tre flygningar.

Diskvalificering

En flygning underkännes helt om den tävlande har använt sig av delar som ej har blivit kontrollerade, eller om han ändrar sin modell på sådant sätt att den ej längre föl-

Under rubriken "Startförsök, definition", efter ordet "gaffeln" tillägges: "inom 3 min efter startsignalen."

Sid 6 Efter ordet "senare" på 4:e raden uppifrån tillägges: "Den tävlande, som befinnes använda något additiv till standardbränslena, diskvalificeras för alla tre flygningarna.

Varje försök från den tävlandes sida att med hjälp av egen kraft öka modellens hastighet under en flygning är förbjudet och medför omedelbar diskvalifikation."

Stycket "Tidtagning". Ordet "tiderna" på näst sista raden utbytes mot: "hastigheterna".

Sid 7 Stycket "Slutpoäng och placering" Texten från och med "De tävlande som ..." utgår och ersättes av: "Från 1964 gäller AMA-programmet som officiellt FAI-program.

Slutpoängen är då summan av poängen från de två bästa flygningarna."

Sid 10 Stycket "Konstruktionsbestämmelser". Efter ordet "cylindertoppen" på rad 4—5 insättes: "och förgasarkroppen med undantag för öppningen till insuget".

Sid 11 Stycket "Anm" under rubrik "2. Tävlingsklasser" ändras till: "Anm. Utfyllnader eller övergångar mellan vinge och kropp inräknas ej i kroppens tvärsnittsarea."

Under rubrik "TR-B" längst ned på sidan ändras "min 0,25 mm" till "min 0,30 mm".

Därefter tillfogas på ny rad följande: "Anm. Teamracing-handtaget skall vara så utfört att avståndet från handtagets axel till den punkt där linorna anbringas ej överstiger 40 mm."

Sid 12 Sist i stycket "Belastningsprov" till-

fogas: "För klass TR-B skall kraften vara 25 ggr större."

Stycket "Förbud mot dragning". Efter ordet "framförvarande modell" insättes: "samt vid start och landing".

Före stycket "Placering" insättes följande: "Anm. Om ett lag elimineras från ett heat på grund av inblandning eller hinder och ej genom eget fel, skall laget beredas möjlighet till en ny start."

Sid 13 Efter första meningen på sidan, ordet "finalheatet" insättes: "Tankvolymen och modellerna i övrigt skall kontrolleras efter finalheatet."

Allra sist under stycket "Diskvalificering" insättes: "en mekaniker med någon anordning hämtar sin modell i flygcirkeln."

Första spalten längst ned införes: "Klass C-35: motorers cyl.-volym max 6 cm³."

Andra spalten längst upp omedelbart före rubriken "Pilot och mekaniker" införes: "I varje klass får den tävlande använda obegränsat antal modeller, dock högst 2 modeller i varje heat."

Stycket "Flygcirkel". Efter "19 m" insättes: "för C35 23 m."

Stycket "Linornas dimensioner". Efter "15,92 m" insättes ny rad: "Linlängd klass C35 19 m." Sist på stycket införes: "Lindiameter klass C35 0,30 mm."

Stycket "Startanordning". Den gamla texten utgår och ersättes med: "En fast startanordning 'stege' liknande den som användes i tennis skall vara uppgjord. I denna har de tävlande 'seedats' och lottats ihop för första omgångens heat. Slutvinnaren koras i finalheatet."

Under stycket "Pilot och mekaniker" införes sist: "I samtliga klasser får den tävlande ha högst två mekaniker."

jer reglerna, eller om lossgörande av del av modell sker under start eller flygning. (Undantag: startvaggan.) Ytterligare straff kan påläggas den tävlande senare.

Deltagarbestämmelse

Den tävlande skall själv flyga sin modell. Han får dessutom starta sin egen modell och vara mekaniker åt en annan tävlande samt vara medhjälpare en gång, alltsammans per tävlingsperiod räknat. (Obs! Av praktiska skäl äger den sista meningen ej tillämpning på svenska nationella tävlingar.)

Tidtagning

Tidtagningen börjar officiellt när den tävlande har lagt handtaget i gaffeln och modellen passerar märket mitt för tidtagarna, sedan den dessförinnan fullbordat minst ett helt varv. Under hela tidtagningen måste handtaget kvarligga i gaffeln. Tidtagningen skall utföras av två tidtagare med 1/10 sek graderade stoppur. Tidtagningen är riktig när de båda tidtagarnas klockor ej skiljer mer än 2/10 sek. Medelvärdet av tiden på de två klockorna är den giltiga tiden. Om tidskillnaden är större än 2/10 sek har den tävlande rätt att begära att den lägre av de två tiderna skall vara giltig eller får han göra om flygningen.

Placering

Den högsta uppnådda hastigheten under de tre flygningarna är den enda som räknas för placeringen. Denna hastighet avrundas nedåt till närmast hela kilometerantal. Om två tävlande då erhåller samma högsta hastighet skall de två bästa hastigheterna läggas till grund för placeringen. Om också denna gång samma sluthastighet erhålles skall också den tredje flygningen medräknas för att kora vinnaren.

B. Stuntmodellregler

1. Konstruktionsbestämmelser

Modellerna skall till alla delar uppfylla de allmänna bestämmelserna. Landstället eller jämförlig utrustning skall vara fast monterat på modellen så att start och landning kan ske på normalt sätt. Landställ må vara in-dragna under flygning, men skall ha intagit startläge före landning.

2. Tävlingsklass = VM-klass

Motorns eller motorernas cyl.volym: max 10 cm³.

3. Tävlingsbestämmelser

Flygcirkel och linlängd

Flygciirkelns radie eller linlängden får ej vara mindre än 15 m och ej större än 20 m.

Belastningsprov

Hela manöveranordningen (handtag, linor och kontrollarmar i modellen) skall undergå dragprov, varvid kraften skall vara 15 ggr större än modellens totalvikt. Detta prov utföres med lämpligt mätdon (exempelvis fjädervåg) före varje start.

Startförsök, definition

Det är ett startförsök

a) när modellen startar och lyfter, även om den tävlande ej signalerar att han börjar sina manövrer.

b) när modellen ej startar och lyfter inom 3 min.

Anm. Som startförsök räknas ej de fall när modellen ej kommer i luften p. g. a. en oväntad omständighet.

Startförsök, antal

Den tävlande har rätt till två startförsök i varje flygning (period).

Flygning, definition

Startförsöket blir en flygning i och med att den tävlande signalerar att han börjar sina manövrer.

Flygning, antal

Varje tävlande har rätt till minst 2 flygningar.

Manöverföljd

De olika manövrerna skall utföras i tur och ordning enligt programmet. Mellan utförandet av varje bestämd manöver skall den tävlande utföra minst två horisontella varv. Han skall signalera påbörjandet av varje ny manöver med en höjning av armen minst ett varv innan manövern påbörjas. Den tävlande får ej göra mer än ett försök på varje manöver och han skall fullgöra hela programmet inom 7 min. inberäknat start och landning.

Domare och poängsättning

Varje manöver bedömes med från 0 till 10 poäng av varje domare. Dessa poäng multipliceras med en koefficient, som varierar med manövern svårighetsgrad. Domarna skall vara tre och får icke utbytas under en och samma tävlingsperiod.

Slutpoäng och placering

Den av domarna erhållna poängen för varje manöver multiplicerad med resp. koefficient adderas för varje flygning. De tävlande som efter de två första flygningarna nått en sammanlagd poängssumma av minst 1.600 utför den tredje flygningen efter AMA-programmet (USA:s).

För de tävlande som ej nått 1.600 poäng är den uppnådda summan placerande. Skulle två tävlande få samma slutpoäng vinner den som har den bästa flygningen.

Slutpoängen är summan av poängen från den bästa av de två första flygningarna + poängen från den tredje flygningen.

Diskvalificering

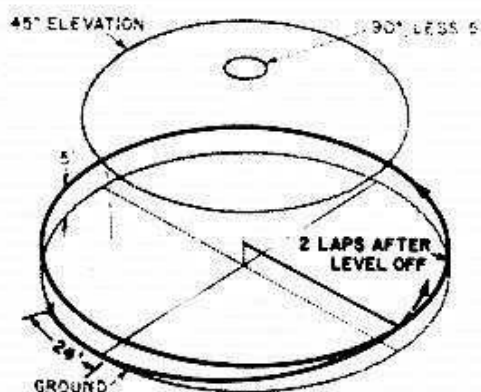
En flygning underkännes helt om den tävlande har använt sig av delar som ej har blivit kontrollerade, eller om han ändrar sin modell på sådant sätt att den ej längre följer reglerna, eller om lossgörande av del av modell sker under start eller flygning. Ytterligare straff kan påläggas den tävlande senare.

4. Flygprogram

1) Startförberedelsen

Starten skall äga rum inom en (1) min. efter det första försöket att starta motorn.

K = 2



2) Starten

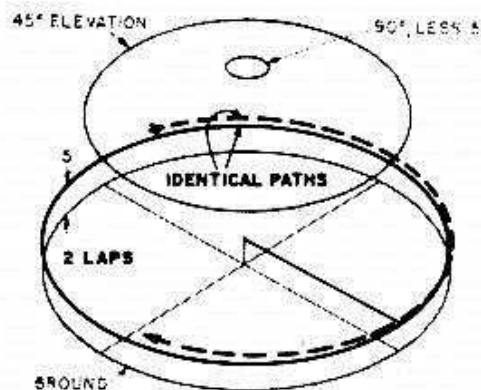
Starten är riktigt utförd när den är väl kontrollerad, jämn och stabil samt följd av jämn stighastighet så att modellen efter 1 varv når 2 m höjd.

K = 2

3) Planflykt

Två varv på cirka 2 m höjd. Höjden får ej variera med mer än en (1) m.

K = 3



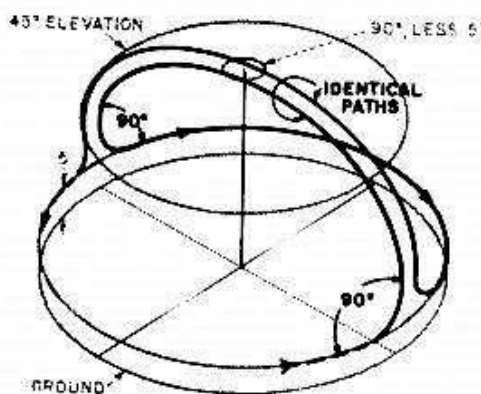
4) Inverterad planflykt

a) Två varv i riktning motsatt den i vilken starten skedde, varefter modellen skall återgå till normal planflykt. Modellen skall flyga på en höjd av cirka 2 m i samma ögonblick som den inverterade planflykten påbörjas. Manövern anses väl utförd när modellens höjd ej varierar med mer än 1 meter under manövern. När två hela varv fullbordats sker

K = 4

b) återgång till normal planflykt. Återgången anses väl utförd när manövern göres med linorna i högst 45° vinkel mot markplanet och modellen ej flyger ojämnt eller vågformigt.

K = 4

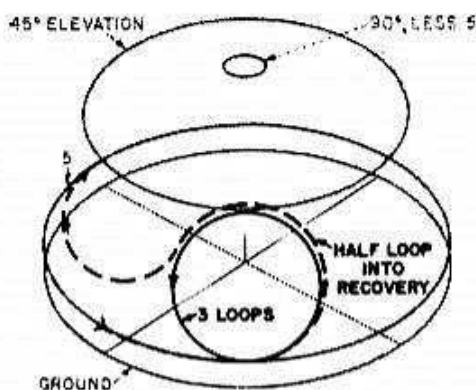


(Dubbel wing over)

5) Dubbel wing over

Efter en vertikal stigning skall modellen passera rakt över den tävlande, delande flygcirkeln i två hälften och därefter göra en vertikal dykning, följt av inverterad planflykt ett halvt varv i riktning motsatt den vanliga. Där manövern påbörjades skall modellen åter stiga vertikalt och åter passera rakt över den tävlande, delande flygcirkeln i två delar samt avsluta med en vertikal dykning följt av återgång till normalt flygläge.

K = 8

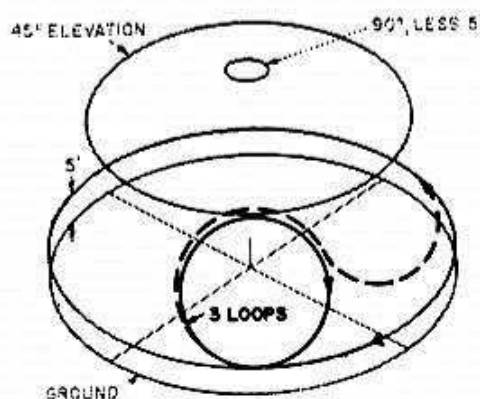


6) Looping i följd

Loopingarna skall utföras så att linornas vinkel mot markplanet ej överstiger 45°.

Loopingarna bedömas som bra om de har samma diameter, samma centrum, är cirkelrunda och jämnt utförda.

- 1:a K = 1
- 2:a K = 2
- 3:e K = 2
- 4:e K = 3
- 5:e K = 4

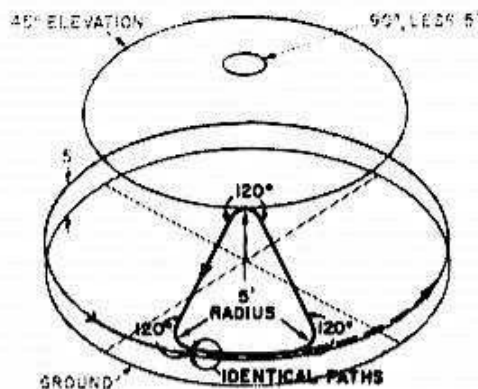


7) Inverterade loopingar i följd

Samma bestämmelser som för vanlig looping. Inverterad looping må påbörjas från an-

tingen inverterad eller normal planflykt förutsatt att en komplett looping utföres.

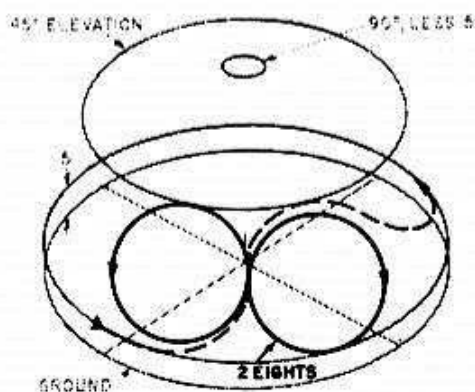
- 1:a K = 1
- 2:a K = 2
- 3:e K = 2
- 4:e K = 3
- 5:e K = 4



8) Liksidiga triangelloopningar i följd

Modellen börjar manövern från horisontell planflykt, vrider sig 120° kring sin tväraxel och fortsätter uppåt bakåt till den höjd där linorna bildar 45° vinkel med markplanet, vrider sig ånyo 120° och flyger nedåt bakåt till normal flyghöjd, gör en ny 120° riktningssändring så att den kommer ut i normal planflykt. Vid startpunkten för manövern påbörjas en andra triangellooping i samma flygspår som den första. Härefter återgår modellen till normal planflykt.

- 1:a K = 6
- 2:a K = 8



9) Horisontella liggande 8:or i följd

Manövern måste utföras så att linornas vinkel mot markplanet ej överstiger 45°. De två loopingarna som 8:an utgöres av måste vara av samma storlek samt cirkelformade.

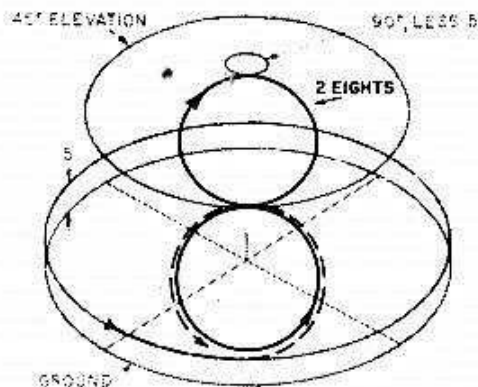
Modellen skall intaga vertikalt läge i tangeringspunkten.

De tre 8:orna skall vara av samma storlek och vara utförda i samma läge i flygcirkeln.

1:a K = 3

2:a K = 4

3:e K = 5



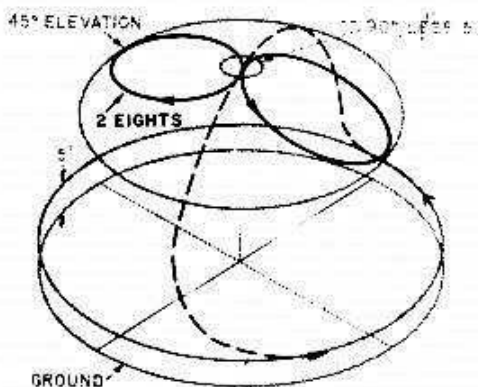
10) Vertikala stående 8:or i följd

Linornas vinkel med markplanet får ej överstiga 90°. Endera delen av 8:an må påbörjas först. De två loopingar som utgör den stående 8:an skall vara cirkelformade och av samma storlek. Modellen skall i tangeringspunkten vara i horisontalt läge.

1:a 8:an K = 4

2:a 8:an K = 6

3:e 8:an K = 8



11) 8:a mitt över flygcirkeln

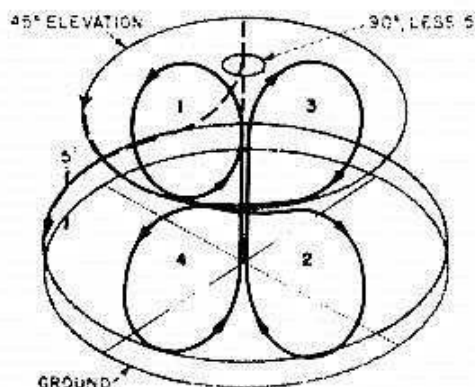
8:ans mitt skall ligga mitt över flygcirkelns centrum. Linornas vinkel mot markplanet får ej understiga 45° under någon del av manövern. Modellen skall flyga i en och samma riktning då den passerar rakt över den tävlande (tangeringspunkten för 8:ans två cirklar). De två cirklarna i 8:an skall vara av samma storlek samt cirkelformade. De tre

8:orna bör vara lika stora och vara utförda i samma läge i flygcirkeln.

1:a 8:an K = 4

2:a 8:an K = 6

3:e 8:an K = 8



12) Fyrklövern

Modellen börjar manövern från horisontell planflykt på en linvinkelhöjd av 45°, först med en vanlig looping, så planflykt en sträcka lika lång som den första loopingens diameter, så 3/4-dels inverterad looping, så stigning vertikalt en sträcka lika lång som den första loopingens diameter, så en 3/4-dels inverterad looping, så inverterad planflykt en sträcka lika lång som den första loopingens diameter, så 3/4-dels looping avslutad med en vertikal stigning genom fyrklöverns centrum, delande så flygcirkeln mitt itu följt av en återgång till normal planflykt. K = 10

13) Landning

Vid en väl utförd landning gör modellen en stadig inflygning och tar mark utan studs eller hård markkänning, varefter modellen rullar lugnt tills den stannar. K = 6

*

Följande manövrer utöver FAI:s ingår i AMA:s stuntprogram:

Fyrkantloopingar i följd (utföres efter inverterande loopingar)

Loopingarna skall utföras så att linornas vinkel mot markplanet ej överstiger 45°.

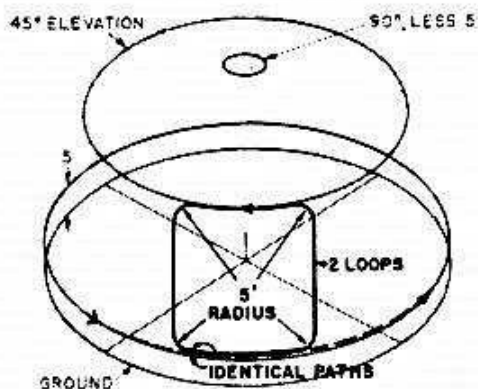
Loopingarna bedöms som bra om de har kvadratform, är lika stora och har samma medelpunkt.

Radien i kvadratens hörn skall vara c:a 1,5 m.

Loopingarna startas och avslutas i planflyktsläge.

1:a K = 6

2:a K = 7



Inverterade fyrkantloopingar i följd (efter fyrkantloop.)

Samma bestämmelser som för fyrkantloopingar.

Inverterade fyrkantloopingar startas och avslutas i horisontell planflykt på en linvinkelhöjd av 45°.

1:a K = 6

2:a K = 7

Horisontella liggande fyrkants-8:or i följd (efter horisontella liggande 8:or)

Manövern måste utföras så att linornas vinkel med markplanet ej överstiger 45°.

Modellen skall starta manövern från horisontell planflykt och först utföra en fyrkantlooping följt av en tangerande inverterad fyrkantlooping.

De två kvadrater som utgör 8:an måste vara av samma storlek och vertikaltangera varandra.

De två 8:orna skall vara av samma storlek och utförda på samma ställe i cirkeln.

1:a 8:an K = 7

2:a 8:an K = 8

Timglas (efter stående 8:or)

Modellen börjar manövern från horisontell planflykt, vrider sig 120° kring sin tväraxel och stiger uppåt bakåt till den höjd där den efter ytterligare 120° vridning går i en bana över pilotens huvud. På denna bana går den en längd = halva stigningen, varefter den vrider sig 120° och flyger nedåt bakåt och gör en ny 120° riktningssändring så att den kommer ut i normal planflykt.

Skärningspunkten i timglaset skall ligga på 45° linvinkelhöjd, och de två liksidiga

trianglar som utgör timglaset skall vara lika stora.

Manövern ska ha en radii av c:a 1,5 m. $K = 9$

Antal utföranden per manöver av FAI-manövrer ingående i AMA:s program är minskat enligt följande.

Loopingar i följd: 3 st

Inverterade loopingar i följd: 3 st

Horisontella liggande 8:or i följd: 2 st

Vertikala stående 8:or i följd: 2 st

8:a mitt över flygcirkeln: 2 st.

Borttagen FAI-manöver i AMA:s program

Återgång från inverterad planflykt.

C. Team racing-regler

Team racing är en tävling, i vilken samtidigt tre modeller, styrda av tre piloter, flyger i samma cirkel. I undantagsfall får två modeller styrda av två piloter förekomma.

1. Konstruktionsbestämmelser

Modellerna skall vara av halvskaletyp och deras allmänna linjeföring skall efterlikna riktiga flygplans. Motorn eller motorerna skall vara helt inneslutna ävenså cylindertoppen. De enda detaljer som får sticka ut från flygkroppen är de som måste manövreras vid start av motorer eller vid reglering av bränsleblandningen, exempelvis nålventiler, kompressionsskruvar, glödstift, tankpåfyllare etc. Öppningar för intag och utblåsning av luft, avgaser etc. må förefinnas för motorernas rätta funktion.

En cockpit eller fönsterförsedd kabin för direkt utsikt framåt skall finnas för att hysa den pilot som kan få medfölja.

Landstället skall vara fast monterat på modellen så att start och landning kan ske på normalt sätt. Landställ må vara indragna under flygning, men skall ha intagit startläge före landning. Hjul av metall är förbjudna.

2. Tävlingsklasser

Internationell:

TR-int: Motorns eller motorernas cylin-

dervolym: max. 2,5 cm³

Bäryta: min 12 dm²

Kroppens dimensioner } bredd: min 50 mm
räknat vid piloten } höjd: min 100 mm

Tvårsnittsarea: min 39 cm²

Tankvolym inber. tillledningar: max 10 cm³

Hjuldiam.: min 25 mm

Vikt med bränsle: max 700 g

Svenska:

	TR-A	TR-B
Motor(er)n(a)s cylindervolym:	max 1,5 cc	2,51—5 cc
Bäryta:	min 5,5 dm ²	min 9,5 dm ²
Kroppens dimensioner } höjd: fri		min 100 mm
vid piloten } bredd: fri		min 50 mm
Tankvolym:	max 7,5 cc	max 30 cc
(inber. tillledningar)		
Hjuldiameter:	min 37 mm	min 50 mm

Anm. I kroppens minimidimensioner får ej inräknas extra tillbehör eller utväxter för

förstorande av frontarean. Kylluftkanals tvårsnittsarea räknas ej heller in här.

3. Tävlingsbestämmelser

Anm. gällande TR-A. Deltagare i TR-A får ej vara äldre än 18 år och får tidigare ej ha vunnit någon tävling i TR-int eller TR-B. Deltagare som på tre tävlingar i TR-A uppnått en total platssiffra av 8 eller där- under får ej vidare delta i TR-A.

För att platssiffra skall räknas skall sådan tävling ha minst 8 deltagare.

Anm. gällande TR-B. I denna klass får 2 mekaniker anmälas i laget.

Pilots och mekanikers uppgifter

Varje modells pilot skall upphålla sig i flygcirkelns mitt; han har ingen annan uppgift än att flyga modellen. Under loppet får piloterna icke överträda mittcirkeln med radien 3 m. Mekanikern skall uppehålla sig utanför flygcirkeln; hans uppgift är att starta motorn och att tanka modellen under

loppet samt att utföra de åtgärder, som erfordras för att starta motorn var gång den stannat. Han får under loppet ej komma in i flygcirkeln med radien 19 m.

Anm. Denna bestämmelse må tolkas så, att om modellen landar inne i flygcirkeln så får mekanikern sträcka sig in efter den, förutsatt att han alltid har minst en fot utanför flygcirkeln. Någon hjälpanordning för att hämta modell som landat långt inne i cirkeln är ej tillåten.

Flygsträcka och flygcirkel

Modellerna skall flygas i vänstervarv. Mittcirkelns radie skall vara 3 meter.

	TR-int	TR-A	TR-B
Flygcirkelns radie	19 m	17 m	19 m
Flygsträcka(uttag.n.heat)	10 km	10 km	15 m
Flygsträcka (finalheat)	10 km	10 km	20 km

Flygcirkeln skall vara indelad i 6 lika stora sektorer.

Linornas dimensioner

Linlängden mätes från modellens längd-axel till manöverhandtagets axel, vilken går

genom den del av handtaget som ligger i handen.

	TR-int	TR-A	TR-B
Linlängd:	15,92 m	13,27 m	15,92 m
Lindiameter (2 linor):	min 0,30 mm	min 0,20 mm	min 0,25 mm
Enlinesystem ej tillåtet			

Belastningsprov

Hela manöveranordningen (handtag, linor, kontrollarmar på modellen) skall undergå dragprov, varvid kraften skall vara 20 ggr större än modellens totalvikt. Detta skall utföras med lämpligt mätdon (exempelvis fjädervåg) före varje start.

Startordning

De tävlandes startplats i flygcirkeln skall lottas. Den som drar lott nr 1 väljer som förste man sin startsektor. De övriga tävlande väljer i nummerordning var sin av de återstående startsektorerna. Modellerna placeras intill främre sektorgränsen och där-efter fylls bränsletankarna.

Signalerna i samband med start

1:a signalen ger mekanikern möjlighet att varmköra motorn i 30 sek.

2:a signalen betyder att uppvärmningspe-rioden är slut. Under ytterligare 30 sek får de sista förberedelserna göras. Startern räknar de sista 5 sekunderna.

3:e signalen är startsignal. Den utföres samtidigt med synligt och ljudande medel, (fyrkantig handflagga, visselpipa).

Obs! Innan startsignalen gives skall pilo-terna befinna sig i hukande ställning och mekanikerna skall ha intagit stående ställ-ning. Två tidtagare och två varvräknare följer varje lag och skall uppehålla sig utan- för dettas flygcirkelsektor.

Anm. På svenska nationella tävlingar er-fordras endast en tidtagare och varvräk- nare.

Anm. I den svenska klassen TR-B skall starten tillgå enl. följande:

Endast en startsignal gives. Dessförinnan skall modellerna stå tankade och klara vid startplatsen och piloter och mekaniker be- finna sig i mittcirkeln. Vid startsignalen springer mekanikerna ut till modellerna, slår igång motorerna och släpper iväg model- lerna.

Tankning

Mekanikern skall tanka sin modell inom den sektor som ligger närmast bakom den i vilken modellen landar. Om sektorn redan är upptagen skall han flytta modellen till sektorn närmast framför den i vilken mo- dellens landat.

I de fall modellen landar i någon av två intilliggande och upptagna sektorer skall mekanikern tanka modellen i närmast bak-

omvarande fria sektor. Under tankning och vid ny start av motorn skall linor och kon- trollhandtag hållas vid marken. Piloterna skall stå nedhukade eller sitta under denna tid.

Anm. Vid varje start under loppet skall modellen vara i samma goda kondition som när startsignalen gavs. Av hård landning el- ler dylikt skadad modell får ej fortsätta utan reparation.

Flyghöjd och passering

Normal flyghöjd 2—3 m. Upphinnande modell skall alltid passera ovanför övriga tävlande — på max 6 m höjd. Den pilot som blir omflugen får under inga omstän- digheter göra någon manöver för att hindra den upphinnande att passera. Varje över- trädelse av dessa regler medför diskvalifice- ring.

Förbud mot draging (whipping)

Piloten bör under flygning hålla handta- get mot bröstet utom vid förbiflygning av framförvarande modell. Vid internationella tävlingar är detta obligatoriskt. Piloten, handtaget och modellen skall ligga i enlinje. Om handtaget kommer att ligga före med- för detta diskvalificering.

Undantag: ett varv vid landning sedan motorn stannat.

Loppets avslutande

Loppet är slut när modellen har fullbordat sin flygsträcka. Antalet varv i de olika klas- serna blir:

	TR-int	TR-A	TR-B
i uttag. heat	100	120	150
i finalheat	100	120	200

I TR-int och TR-A är loppet under alla omständigheter slut 10 min. efter det start- signalen givits.

En pilot, vars modell icke längre flyger, skall kvarbli nedhukad eller sittande ome- delbart utanför mittcirkeln så länge som nå- gon tävlande alltjämt är kvar i luften. Täv- lingsledaren kan ge order om undantag från denna regel.

Placering

För TR-int och TR-A gäller:

Varje deltagande lag måste delta i minst ett kvalificeringsheat och får delta i två.

De tre lag som har erhållit de bästa ti- derna i kvalificeringsheaten uttages till fi-

nalheat. Finalisternas slutliga placering avgöres endast av finalheatet. De övriga tävlande erhåller placeringar i enlighet med de uppnådda tiderna i kvalificeringsheaten.

För TR-B gäller:

Utslagningsprincipen med uttagningsheat, semifinal och final skall användas. Vid lottning till heaten bör "seedning" tillämpas. I de fall deltagarantalet ej passar ihop med detta system skall den heat-2:a som har den bästa tiden gå vidare.

Diskvalificering

En diskvalificering skall delgivas mekanikern i laget. Orsak till diskvalificering är följande:

en pilot hindrar en annan pilot i mittcirkeln;

en pilot hindrar med sin modell annan pilot att flyga normalt;

en pilot använder delar som ej kontrollerats;

en pilot ändrar sin modells data, så att den ej längre överensstämmer med reglerna;

en pilot använder sig av "whipping";

en pilot flyger högre än 6 m;

en pilot eller mekaniker överskrider vid upprepade tillfällen sina resp. cirkelar (uppmjukad FAI-regel)

en mekaniker släpper iväg en modell som ej är i flygvärdigt skick.

D. Combat-regler

(nationella svenska regler)

Combat är en tävlingsform i vilken samtidigt två modeller flygs av två piloter i samma cirkel. De skall med sina plan (propellrar) försöka kapa den serpentinen som är fäst vid motståndarens plan.

1. Konstruktionsbestämmelser

Modellerna skall till alla delar uppfylla de allmänna bestämmelserna. Landställ skall dock ej finnas.

2. Tävlingsklasser

Klass CA: motorers cyl.-volym max 1,5 cm³

Klass C-int: motorers cyl.-volym max 2,5 cm³

(Ännu ej FAI-klass)

3. Tävlingsbestämmelser

Pilot och mekaniker

Den tävlande, dvs. piloten, flyger modellen från mittcirkeln. Han får under heatet ej lämna denna cirkel, utom vid byte av modell. Mekanikern har till uppgift att starta och i övrigt sköta modellen på marken. Han får ej inträda i flygcirkeln under flygning annat än med domarens tillstånd när modellen landar på något fel. Domarens tillstånd gives med flaggsignal.

Flygcirkel

Flygcirkelns radie skall vara 19 m

Mittcirkelns radie skall vara 3 m

Linornas dimensioner

Linlängden mätes från modellens längdaxel till manöverhandtagets axel, som går genom den del av handtaget som ligger i handen.

Linlängd klass CA 15,0 m

Linlängd klass C-int 15,92 m

Lindiameter klass CA min 0,20 mm
(2 linor)

Lindiameter klass C-int min 0,25 mm

Belastningsprov

Hela manöveranordningen (handtag, linor, kontrollarmar på modellen) skall undergå dragprov, varvid kraften skall vara 15 ggr större än modellens totalvikt. Detta skall utföras med lämpligt mätdon (exempelvis fjädervåg) före varje start.

Startordning

De tävlande lottas ihop två och två till den första omgångens heat. Vinnarna i dessa heat lottas i sin tur ihop till mellanheat osv. tills slutvinnaren koras i finalheatet. Om antalet tävlande är ojämnt avgör lotten vem som får stå över en heatomgång. En och samma tävlande får endast stå över en gång.

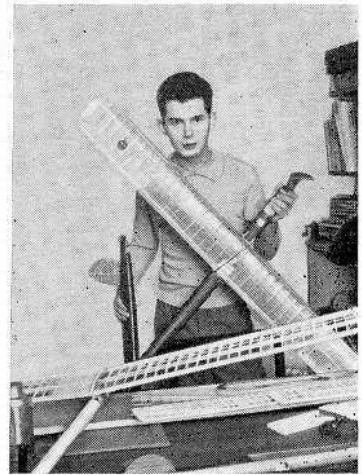
Start

Från det ögonblick domaren givit startsignal pågår heatet i 5 minuter. De tävlande har 1 minut på sig att få upp modellen i luften utan att ådömas minuspoäng. Efter starten skall modellerna flygas minst två vänstervarv i planflykt och ha ett inbördes avstånd av minst 1/4 varv innan striden på domarens signal får börja. Domaren meddelar startsignal och stridssignal med visselpipa och handflagga.

Så här limmar man för bästa resultat

säger PETER WANNGÅRD

— 18-årigt modellflygaress från Södra Latin i Stockholm. Och vem är bättre lämpad att ge tips om hur man limmar modellflygplan — och modellbyggen överhuvudtaget — än Peter Wanngård. Trots sin ungdom är han redan en gammal räv i modellflygkretsar. Många förnämliga modeller har han byggt, som flugit in fina placeringar i olika tävlingar. Läs här Peters praktiska råd, följ dem och lycka till med ditt eget modellbygge!

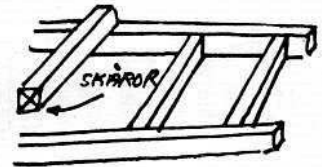


FÖRST OCH FRÄMST: ANVÄND ETT BRA LIM!



LIMMET SKA SÅ LÅNGT IN I TRÄET SOM MÖJLIGT OCH INTE BARA LIGGA SOM ETT SKAL UTANPÅ. FÖR ATT DET SKA KUNNA TRÄNGA IN I TRÄET FÅR INTE LIMMET VARA FÖR TJOCKT. DÄRFÖR SKA DU VARA NOGA MED ATT SÄTTA I SKRUVEN GENAST EFTER ANVÄNDANDET, SÅ ATT INTE FÖRSTA LIMKLICK DU SEDAN PRESSAR UT REDAN ÄR HALVTORR, FÖR DÅ GÖR LIMMET INTE STOR NYTTA.

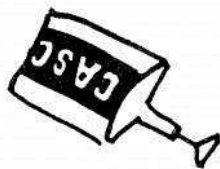
FÖR ATT FÅ LIMMET ATT TRÄNGA DJUPARE IN I TRÄET, KAN DU MED RAKBLAD SKÄRA SMÅ SKÄROR I DEN ENA YTAN. JU DJUPARE LIMMET TRÄNGER, DESTO STARKARE FOG.



JU STÖRRE LIMYTAN ÄR, DESTO STARKARE BLIR LIMFOGEN. SE AUFSÅ TILL ATT EN LIST BLIR KAPAD SÅ ATT DET BLIR RIKTIG-ANLIGGNING MELLAN YTORNA. DET ÄR STOR SKILLNAD I STYRKA MELLAN EN RIKTIG OCH EN FELAKTIG LIMFOG.

LIMMET SKA LIGGA I ETT TUNT, JÄMNT SKIKT. PÅ STÖRRE YTOR KAN DU SLÄTA UT LIMMET MED EN STYV KARTONGBIT. NÄR DU BYGGER DIREKT PÅ EN RITNING KAN DU LÄGGA ETT SMÖRGÅSPAPPER ÖVER, FÖR

ATT HINDRA LIMMET ATT FASTNA PÅ RITNINGEN OCH FÖRSTÖRA DEN. LIMMET FASTNAR NÄMLIGEN INTE PÅ SMÖRGÅSPAPPER. LIM SOM FASTNAT PÅ FIN GRARNA, TAR DU BORT MED THINNER ELLER ACETON.



SÅ HÄR GÖR DU EN EXTRA STARK LIMFOG: STRYK UT ETT TUNT, JÄMNT LIMSKIKT PÅ DE BÅDA YTORNA. LÅT LIMMET TÖRKA. LÄGG SEDAN PÅ ETT LIMSKIKT TILL PÅ DEN ENA AV YTORNA OCH PRESSA IHOP. LÅT SEDAN OM MÖJLIGT FOGEN LIGGA UNDER PRESS NÅGRA TIMMAR.

EN OMSORGSFULLT GJORD LIMFOG MED ETT BRA LIM BLIR OFTA DEN STARKASTE DELEN I EN KONSTRUKTION.



Gör som Peter Wanngård - limma CASCO-starkt!

Välj



snabbaste limmet

Serpentinen

Serpentinen skall tillhandahållas och monteras av arrangörerna. Den består av en 2 m lång tråd och en 3 m lång pappersremsa. Tråden bör utgöras av starkare sytråd, ev. björntråd, pappersremsan av lämpligt 10—15 mm brett papper, ev. kräppat. Trådens främre ände fästes i modellens bakersta punkt och dess bakre ände fästes vid pappersremsan. Denna skall vara uppdelad i 3 fält av vardera 1 m längd. Fälten skall ha skarpt kontrasterande färger för att tydligt markera gränserna mellan varandra.

Striden

Striden går ut på att kapa av motståndarens serpentin i varje fält. Kapning skall ske bakifrån i tur och ordning med endast en kapning per anfall för att domarna skall kunna registrera kapningarna. Tråden mellan modell och serpentin får icke kapas.

Anm. Skulle en tävlandes modell bli flygoduglig under ett heat får reservmodell startas omedelbart.

Poäng

För kapning i varje nytt fält erhålles 100 poäng. För kapning i samtliga 3 fält erhålles alltså 300 pluspoäng, vilket är maximal slutpoäng.

Skulle en tävlande kapa tråden på motståndarplanet belastas han med 60 minuspoäng.

Skulle en tävlande ej få sin modell i luften inom 1 minut efter startsignalen belastas han med 1 minuspoäng för varje sekunds ytterligare försening, dvs. max 240 minuspoäng.

Skulle en tävlande landa för tankning eller av annan orsak sedan stridssignal givits

belastas han likaledes med 1 minuspoäng för varje sekunds stillastående.

Den tävlande som erhåller högsta pluspoäng vinner sitt heat.

Anm. Lossnar en serpentin av sig själv köres heatet omedelbart om från den poängställning och tid som gällde vid serpentinens bortfall. Om ett heat slutar oavgjort skall det likaledes köras om.

Domare och tidtagning

Striden dömes av en domare försedd med visselpipa, handflagga och stoppur. Till sin hjälp skall domaren ha två underdomare, som tillika är tidtagare.

Diskvalificering

Domaren diskvalificerar i följande fall:

när en pilot utan tvekan är skyldig till en kollision i luften, eller linsnärjning så att motståndarens plan kvaddas. I dessa två fall måste diskvalificeringsbeslutet komma omedelbart,

när en pilot angriper motståndarens plan innan domaren givit stridssignal,

när en pilot angriper motståndarens plan innan mekanikern släppt iväg det,

när en pilot hindrar sin motståndare i mittcirkeln, (omkullslagning, kraftig påverkan av flygarmen o dyl),

när en pilot försett sin modell med vassa föremål avsedda att underlätta kapning av serpentiner,

när en pilot träder ut ur mittcirkeln upprepade gånger trots varningar,

när en mekaniker träder in i flygcirkeln upprepade gånger trots varningar.

IV. SÄRSKILDA BESTÄMMELSER FÖR RADIOSTYRDA MODELLER

1. Konstruktionsbestämmelser

Modellerna skall till alla delar uppfylla de allmänna bestämmelserna.

2. Tävlingsklasser

- RC I Motormodeller med flera kontroller (VM-klass)
- RC II Segelmodeller med flera kontroller
- RC III Motormodeller med en kontroll (funktion)
- RC IV Segelmodeller med en kontroll (funktion)
- RC V Motormodeller med en roderkontroll och en motorkontroll. (Svensk försöksklass, se annex).

3. Tävlingsbestämmelser

Anmälan

Anmälan av modellen göres av piloten eller av laget (piloten + mekanikern). Om mekaniker är med skall också hans namn angivas. Piloten får endast delta i ett lag.

Sändarnas placering

Alla sändare, som kan komma att användas i tävlingen, skall sedan de blivit undersökta placeras i en inhägnad och under uppsikt. Under själva tävlingen skall de bevakas av en funktionär, som endast äger utlämna den tävlandes sändare efter det att denne ropats upp till start.

Så snart som den tävlande är klar med sin start och flygningen avslutats skall sändaren omedelbart återlämnas till funktionären för sändarkontrollen.

Varje otillåten sändning under tävling medför automatiskt diskvalificering för hela tävlingen. Ytterligare straff kan påläggas den diskvalificerade senare.

Under den tid manövrerna pågår skall piloten med sin sändare hålla sig inom härför avsett område. Funktionären på tävlingsplatsen skall meddela piloten när hans modell kommer utanför den area, som avses räcka för alla manövrer.

Startordning

Startordningen mellan de tävlande bestäms genom lottdragning före tävlingens början. Den tävlande piloten skall ropas upp minst 5 min innan han skall befinna sig på startplatsen.

Startförsök, definition

Det är ett startförsök,

- när modellen startar och lyfter
- när modellen ej startar och lyfter inom fem minuter
- när flygningen varar mindre än 60 sek
- när startlinan ej kopplar loss på segelmodellen innan denna landar
- när någon del av modellen lossnar under start eller flygning.

Startförsök, antal

Den tävlande har rätt till två startförsök i varje flygning (period).

Anm. Ett startförsök må upprepas endast när modellen ej kommer upp i luften p g a orsaker utanför den tävlandes och tävlingsledningens kontroll.

Flygning, definition

Det är en flygning

- när modellen flyger mer än 60 sek
- när ett andra startförsök har gjorts, vad än resultatet blivit.

Flygningar, antal

Varje tävlande har rätt till två flygningar.

Landningspunkt

Platsen för den första kontakten mellan modellen och marken vid landningen anses vara landningspunkten.

Diskvalificering: en flygning underkännes helt

om den tävlande har använt sig av delar som ej blivit kontrollerade eller ändrar sin modell på sådant sätt att den ej längre följer reglerna. Ytterligare straff kan påläggas den tävlande senare.

Manöverföljd

De olika manövrerna och figurerna skall utföras i tur och ordning enligt programmen. Den tävlande måste skriftligen meddela före starten de manövrer han ev. ej kommer att utföra. Piloten eller hans medhjälpare skall med en gest med armen uppåt signalera påbörjandet av varje manöver. Start och landning skall ej signaleras utan utföras utan avbrott. Den tävlande får endast göra ett försök att utföra varje manöver under en flygning.

Sid 16 Stycket "Striden". Före "Anm." infördes följande:

"Horisontell flygning på lägre höjd än 2 m i mer än 2 varv är ej tillåtet. Efter sådan lågflygning måste flygning på större höjd utföras under minst 1 varv."

Stycket "Poäng": Meningen "Skulle en tävlande ... med 60 minuspoäng" utgår.

Sid 17 Första spalten, "RC V". I textens andra rad strykes ordet "en" före ordet "motorkontroll".

Sista meningen under stycket "Anmälan" kompletteras med orden: "... som pilot."

Stycket "Sändarnas placering". Sista meningen i sista stycket utgår.

Andra spalten, avsnittet "Flygningar, antal" ändras till: "Varje tävlande har rätt till tre flygningar i RC I, i övriga klasser två flygningar."

Sid 18 Avsnittet "Slutpoäng och placering". På 4:e raden infördes ordet "bästa" mellan orden "två" och "flygningarna".

Under 4. Flygprogram ändras följande:

figur 4.1.1 utgår och figur 4.2.1—4.2.2—4.2.3 ersättes med nedanstående.



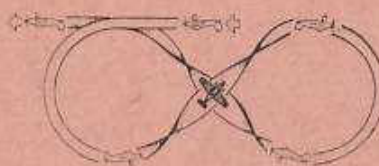
Punkt 2.2: texten kompletteras till: "Sväng till vänster 90° omedelbart följt av högersväng 270°."

Punkt 2.3 ändras till: "Returflygning i rak linje med vinden."

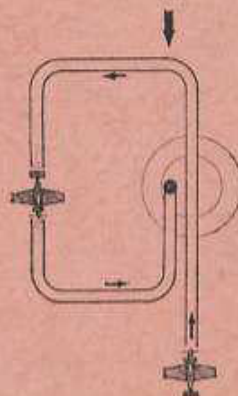
Punkt 2.4 ordet "Wingover" ändras till: "Stall turn."

Punkt 2.11 ordet "Stall" ändras till: "Stjärtglid."

Sid 19 Obs! Figur 4.2.13 ersättes med följande



och 4.3.1 med följande figur.



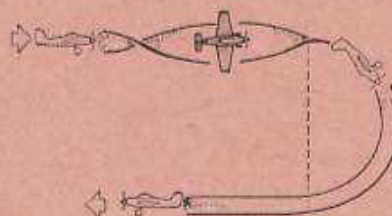
Punkt 2.15 orden "mot vinden och" utgår.

Punkt 2.16 efter ordet "sändaren" tillkommer: "med första svängen åt vänster".

Punkt 2.18 texten korrigeras betr de 4 sista orden till: "... som den gick in i den."

Punkt 4 Efter sista ordet "manövrer" tillfogas: "utom landning."

Figur 4.2.8 ersättes med följande figur.



Sid 20 RC II, punkt 2.3, ordet "Wingover" skall vara: "Stall turn".

punkt 2.4 "Stall" ändras till: "Stjärtglid".

Domare och poängsättning

Varje manöver bedömes med från 0 till 10 poäng av varje domare. Dessa poäng multipliceras med en koefficient, som varierar med manövernens svårighetsgrad. Manövrerna måste utföras i sådana plan (vertikal, horisontal) och på sådan höjd att de tydligt kan ses av domarna. Domarna skall vara tre och får icke utbytas under en och samma tävlingsperiod.

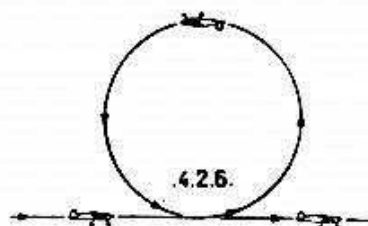
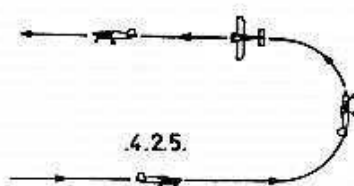
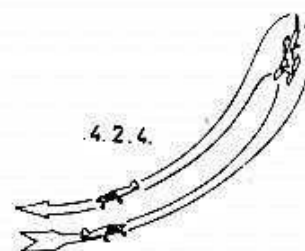
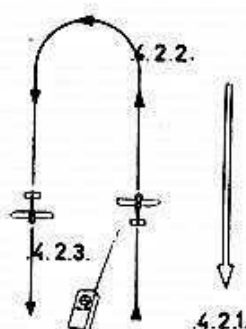
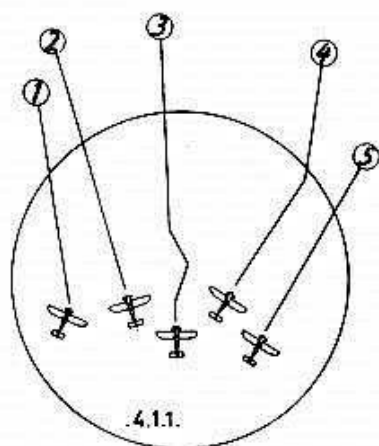
Slutpoäng och placering

Den av domarna erhållna poängen för varje manöver multiplicerad med resp koefficient adderas för varje flygning. Den sammanlagda poängen för de två flygningarna är avgörande för placeringen. Om flera tävlande erhåller "samma högsta slutpoäng" skall omflygning dem emellan ske inom en timme efter tävlingens slut (varvid inga startförsök tillåtes) för att få fram vinnaren. De tävlande, vilka har en slutpoäng, som är mindre än 2 % lägre än den högsta givna poängsumman anses ha "samma högsta slutpoäng".

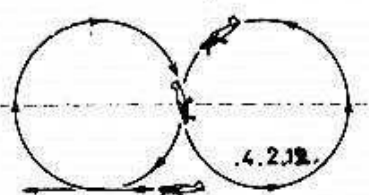
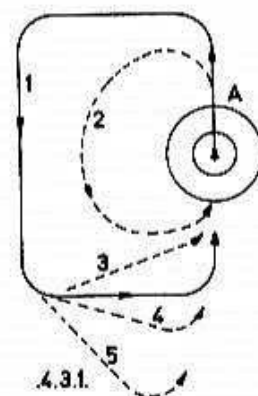
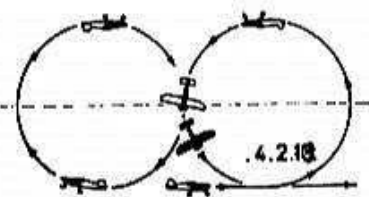
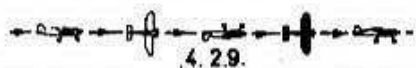
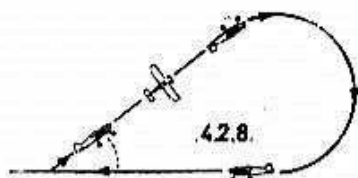
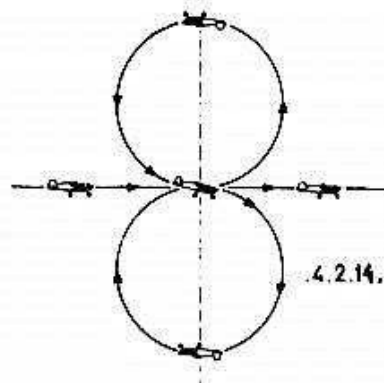
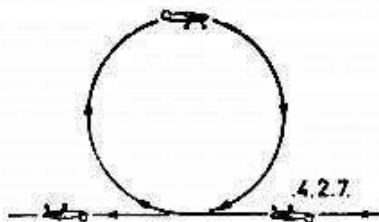
4. Flygprogram

RC I

Piloten har 15 min på sig för att fullborda hela programmet räknat från det ögonblick han har ropats upp för att inträda på startplatsen.



1. Start
- 1.1 Start från marken är obligatoriskt och skall följas av stadig flygning rakt mot vinden $K = 5$
2. Flygmanövrer
- 2.1 Flygning i rak linje mot vinden med början rakt över sändaren i minst 10 sek $K = 5$
- 2.2 Sväng till vänster $K = 5$
- 2.3 Flygning i rak linje $K = 5$
- 2.4 Hjulning (FAI-benämning Wingover) $K = 5$
- 2.5 Topproll (1/2 looping + 1/2 roll) (FAI-benämning Immelmannsväng) $K = 10$
- 2.6 Loopingar i följd, 1:a $K = 4$
2:a (med samma axel) $K = 6$
3:e (med samma axel) $K = 8$
- 2.7 Inverterade loopingar, 1:a $K = 6$
2:a (med samma axel) $K = 8$
3:e (med samma axel) $K = 10$
- 2.8 Halvroll (FAI-benämning Reversal, el delat S) (1/2 roll + 1/2 looping) $K = 10$
- 2.9 Roll $K = 8$
- 2.10 Roll åt motsatt håll mot 2.9 och i omedelbar följd $K = 12$
- 2.11 Stall $K = 15$
- 2.12 Horisontell åtta $K = 12$
- 2.13 Kubansk åtta (3/4 looping + 1/2 roll + 3/4 looping + 1/2 roll) $K = 12$



- 2.14 Vertikal åtta K = 12
 2.15 Inverterad flygning i rak linje mot vinden och på konstant höjd i minst 10 sek K = 14
 2.16 Inverterad åtta rakt ovanför sändaren K = 24
 2.17 Vertikal stigande roll K = 12
 2.18 Spin (3 varv obligatoriskt). Modellen skall komma ut ur spinnen i samma riktning som den ingick i dem. K = 12

3. Landning
 3.1 Inflygning i rektangulär bana K = 10
 3.2 Landningens beskaffenhet K = 5
 3.3 Landningens precision:
 a) sättning inom en cirkel 50 m i diam erhållen poäng i 3.2×2
 b) sättning inom en cirkel 25 m i diam erhållen poäng i 3.2×3
 c) sättning utanför 50 m cirkeln = 0 poäng.
 4. Motorn eller motorerna skall vara igång under samtliga manövrer.

RC II

Piloten har 15 min på sig för att fullborda hela programmet räknat från det ögonblick han har ropats upp för att inträda på startplatsen.

1. Start
- 1.1 Start av segelmodellen sker med lina av max 300 meters längd och skall följas av flygning rakt mot vinden i minst 10 sek K = 5
2. Flygmanövrer
- 2.1 Sväng till vänster K = 5
- 2.2 Flygning rakt mot sändaren K = 5
- 2.3 Hjulning (FAI benämning wingover) K = 5
- 2.4 Stall K = 10
- 2.5 Topproll (FAI benämning Immelmann sväng) (1/2 looping + 1/2 roll) K = 10
- 2.6 Looping i följd, 1:a K = 6
2:a (kring samma axel) K = 8
3. Landning
- 3.1 Inflygning skall avslutas med rak flygning mot vinden K = 10
- 3.2 Landningens beskaffenhet K = 5
- 3.3 Landningens precision lika RC I

RC III

Piloten har 10 min på sig för att fullborda hela programmet räknat från det ögonblick han har ropats upp för att inträda på startplatsen.

1. Start
- 1.1 Start från marken är obligatorisk och skall följas av stadig flygning rakt mot vinden K = 5
2. Flygmanövrer
- 2.1 Flygning i rak linje mot vinden med början rakt över sändaren i minst 10 sek K = 5
- 2.2 Sväng till vänster K = 5
- 2.3 Flygning i rak linje tillbaka i medvind och rakt över sändaren K = 5
- 2.4 Cirkel till vänster ovanför landningscirkeln, min diam 50 m, max diam 100 m K = 6
- 2.5 Cirkel till höger ovanför landningscirkeln, min diam 50 m, max diam 100 m K = 6
- 2.6 Spiral, två varv K = 5
Spiral 3:e varvet i följd K = 5
3. Landning
- 3.1 Inflygning i rektangulär bana K = 10

- 3.2 Landningens beskaffenhet K = 5
- 3.3 Landningens precision lika RC I
4. Motorn eller motorerna skall vara igång under samtliga manövrer.

RC IV

Piloten har 10 min på sig att fullborda hela programmet räknat från det ögonblick han har ropats upp för att inträda på startplatsen.

1. Start
- 1.1 Start av segelmodellen sker med lina av max 300 meters längd och skall följas av flygning rakt mot vinden i minst 10 sek K = 5
2. Flygmanövrer
- 2.1 Sväng till vänster K = 5
- 2.2 Flygning rakt mot sändaren K = 5
- 2.3 Sväng till vänster K = 5
- 2.4 Sväng till höger K = 5
- 2.5 Spiral ett varv K = 2
Spiral 2:a varvet i följd K = 3
3. Landning
- 3.1 Inflygning skall avslutas med rak flygning mot vinden K = 10
- 3.2 Landningens beskaffenhet K = 5
- 3.3 Landningens precision lika RC I

RAPPORTERA

gärna
tävlingss-
resultat
till **ST**

HOBBYRED.

STOCKHOLMS-TIDNINGEN

FACK

STOCKHOLM 1

30
öre

Annex till RC-reglerna

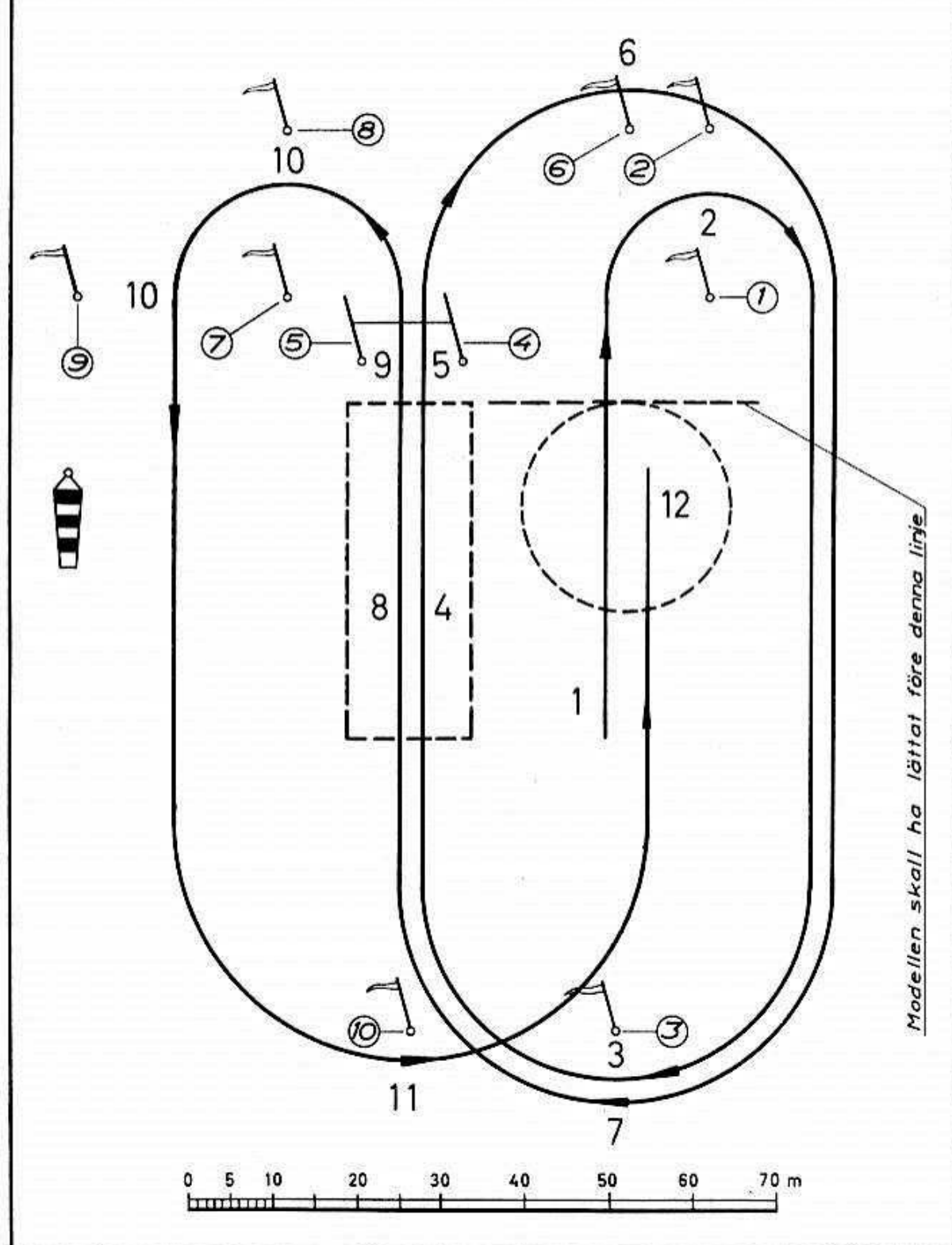
Klass RC V

1. Konstruktionsbestämmelser: lika övriga

RC-klasser.

2. Tävlingsklass: RC V, dvs. motormodell med en roderkontroll och en motorkontroll.

PLAN FÖR FLYGNING RC V



Lutande sittor i ringar anger pålar, raka siffror hänsyftar till manövrernas nummer.

RC III De första 6 orden ändras till:

"Piloten har 8 min (i internationell tävling 10 min) på sig ..." osv.

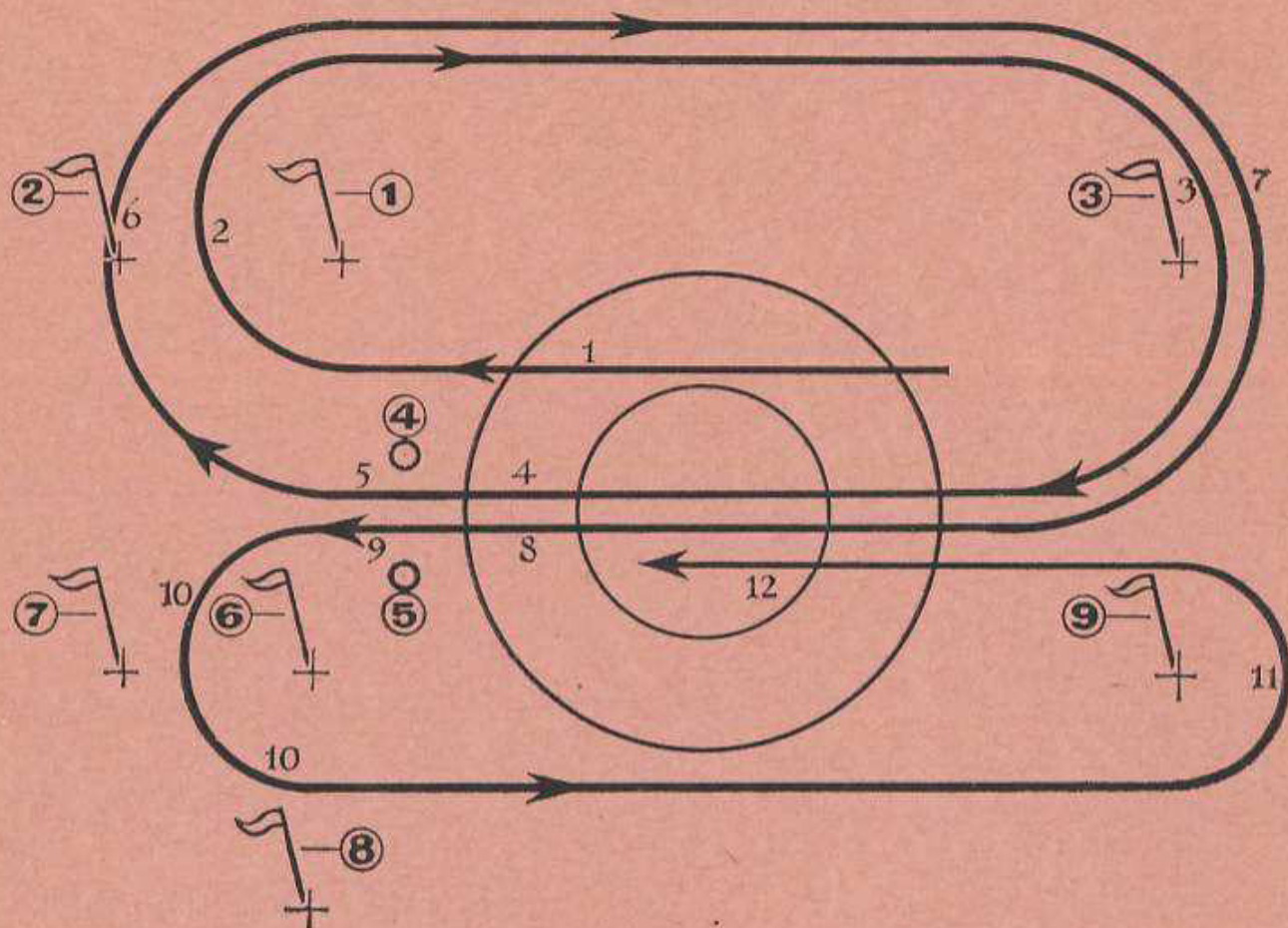
punkt 2.3 ordet "till" insättes mellan orden "och" samt "rakt".

punkt 4. Efter sista ordet

"manövrer" tillfogas: "utom landning. (Motoravstängning tillåten på vilket sätt som helst.)"

RC IV punkt 1.1: "max 300" skall vara "max 200".

Sid 21 Figuren ersättes med följande figur.



Sid 22 Manöver nr 5 ändras till: "Flygning mellan påle 4 och 5 (porten) 30 p"
Manöver nr 6 ändras till "Rundning av påle 2."

Manöver nr 9 ändras till: "Flygning mellan påle 4 och 5 (porten) 30 p"

Manöver nr 10 ändras sålunda: påle "7-8" skall vara "6-7"; påle "7-9" skall vara "6-8"

Manöver nr 11 ändras sålunda: påle "10" skall vara "9"

Manöver nr 12 ändras till: "Landning inom 25 m-cirkeln."

Maximal poäng ändras till: "180".

Andra spalten: texten under rubriken "Touch and go"-sträckan utgår och ersättes av följande:

"Touch and go-sträckan utgöres av en 50 m cirkel."

Under stycket "Porten" utgår mening: "Bandet eller överliggaren lägges på 3 m höjd över marken".

Sid 23 Under rubriken "Radiostyrda modeller" i kapitlet Modellflygmärken tillfogas efter "max 300 m lina" följande: "i RC II och max 200 m lina i RC IV".

3. Tävlingsbestämmelser:

Anmälan

Sändarnas placering

Startordning

Startförsök, definition resp. antal

Flygning, definition resp. antal

Diskvalificering

Samtliga lika övriga RC-klasser

Manöverföljd

Alla manövrer skall utföras i nummerföljd och får ej göras om i händelse av misslyckande. Manövrernas utseende bedömes ej. I och med att en manöver blivit riktigt utförd erhålles resp. poäng härför.

Manöver

1 Markstart	10 p
2 Rundning mellan påle 1—2	15 p
3 Rundning av påle 3	5 p
4 "Touch and go"	20 p
5 Flygning genom porten 4—5 (under bandet)	50 p
6 Rundning av påle 6	5 p
7 Rundning av påle 3	5 p
8 "Touch and go"	20 p
9 Flygning genom porten 4—5 (över bandet)	30 p
10 Rundning mellan påle 7—8 och 7—9	15 p
11 Rundning av påle 10	5 p
12 Landning	20 p

Maximal poäng är således 200.

Tidtagning

För att särskilja de tävlande som uppnår samma poängsumma skall alltid tidtagning ske. Denna börjar i och med att modellen släppes vid starten och avslutas när modellen efter landning och utrullning stannat eller stoppats. Stoppande av modellen tillåtes när utrullningen på jämn betongbana överstiger 50 m resp. på jämn gräsmatta överstiger 15 m.

Domare och medhjälpare

Domaren sköter ensam tidtagningen och checkar på den tävlandes startkort varje manöver i och med att denna utförts riktigt. För att kontrollera detta har domaren till sin hjälp fyra med flaggor försedda medhjälpare. Flaggan sträcker rakt upp i luften när en modell når fram till ett rundnings-

märke samt tages ned i och med att modellen passerat på rätt sätt. Om modellen passerat på fel sätt skall medhjälparen vifta med sin flagga.

Slutpoäng och placering

Den erhållna poängen för varje manöver summeras för de två flygningarna och läggas samman till en slutpoäng. Högsta slutpoäng vinner. Vid lika poäng vinner den som har den kortaste flygtiden.

PM för anordnande av RC-V-tävling

Tävlingsplatsen skall förläggas på sådant sätt att nedsvep eller dylikt från "masker" och hinder ej i nämnvärd grad stör flygningarna. Tävlingsplatsen får ej göras mindre än 100×125 m.

Startplatsen utgöres av en cirkel med 50 m diameter. Markbeskaffenheten skall vara sådan att markstart kan utföras.

Landningsplatsen utgöres av en cirkel med 25 m diameter. Denna kan förläggas excentriskt i den större cirkeln om detta befinnes lämpligt.

"*Touch and go*"-sträckan (återstartningssträckan) skall förläggas i närmast möjliga anslutning till start- och landningsplatsen. Del av återstartningssträckan må läggas inom startcirkeln om till nämnda sträcka hörande "port" ej kan utgöra hinder vid start och landning.

Flaggpålar får ej göras högre än 40 cm och skall i princip placeras enligt bifogade skiss över tävlingsplatsen. Det inbördes avståndet mellan pålarna får ej någonstades överstiga 200 m.

Porten skall ha bredden 10 m och stolparnas höjd bör vara 4 m. Bandet eller "överliggaren" lägges på 3 m höjd över marken. Porten utföres av tunnast möjliga material (med hänsyn tagen till hållfastheten) och får stagas med tråd. Porten märkes med tunna färgade pappersremсор, som fästes på lämpliga ställen.

Depå med avspärningar placeras på minst 50 m avstånd till höger om startriktningen

räknat från startcirkelns mitt. Utanför depån och på 3 m avstånd från denna anordnas avspärningar för publik.

Inga andra än den tävlande och funktionärer får vistas inom startcirkeln.

Sekretariatet placeras i anslutning till depån.

Tävlingsledaren är ansvarig för att tillfredsställande försäkringsskydd finnes för tävlingen. Han skall i övrigt leda tävlingen

så att minsta möjliga irritation och dröjsmål uppstår.

Sekreteraren sköter sekretariatet, inropar den tävlande näst i tur, svarar för att rätt startkort lämnas till domaren, ser till att en stor och överskådlig resultattavla finnes och att denna föres under tävlingens gång.

Anm. Om så befinnes nödvändigt, exempelvis på grund av svåra väderleksförhållanden vid en tävling, får tävlingsledningen disponera om de på flygkartan angivna avstånden upp till 20 %.

V. MODELLFLYGMÄRKEN (SVENSKA NATIONELLA BESTÄMMELSER)

1. *MÄRKESVALÖRER*: Brons-, silver- och guldmärke.

2. *MÄRKESFORDRINGAR*: De tre märkena skall erövrats i ordning: brons, silver, guld.

För varje märke upprepas proven 3 gånger samma dag.

	BRONS	SILVER	GULD
Friflygande modeller (modeller med mekanisk motor, max 15 sek motortid, gummi-motormodeller och segelmodeller med max 50 m lina)	Tidsflygning min 30 sek	Tidsflygning min 90 sek	Tidsflygning min 150 sek
<i>Linstyrda speedmodeller</i> 0—2,5 cc	100 km/t	Min hast. 130 km/t	Min hast. 160 km/t
Proven utföres med linlängder och varvantal enligt tävlingsreglerna.			
<i>Linstyrda "stunt"-modeller</i> (modeller med mekanisk motor, max 10,0 cc)	600 poäng	1 000 poäng	1 400 poäng
<i>Radiostyrda modeller</i> (modeller med mekanisk motor och segelmodeller, max 300 m lina)		Tidsflygning min 60 sek med en sväng åt höger o. en sväng åt vänster och landning inom cirkel m. 100 m radie.	Genomfört o. godkänt inter- nationellt täv- lingsprogram med landning inom cirkel m. 25 m radie.
<i>Team-Racing-int</i> modeller <i>Anm.</i> Proven godkännes endast när 3 deltagare startar i heaten.	8 min	7 min	6 min

VI. REKORDREGLER

1. *VÄRLDSREKORD* och *SVENSKA REKORD* är de absoluta rekorden i världen resp. inom landet i Tid, Distans, Höjd och Hastighet, oavsett modellflygplanets typ.

2. *INTERNATIONELLA REKORD* och *SVENSKA TYPREKORD* noteras i de 31 rekordklasser, som återfinnes i följande tabell:

KATEGORI	MODELL- KLASS	DRIVANORDNING		REKORDKLASS			HASTIG- HET
		TYP	STORLEK	TID	DISTANS	HÖJD	
Friflygande modeller	Land- eller sjömodell	Gummimotor		1	2	3	4
		Mekanisk motor	0—10,0 cm ²	5	6	7	8
	Helikopter- modell	Gummimotor		9	10	11	12
		Mekanisk motor	0—10,0 cm ³	13	14	15	16
	Segelmodell			17	18	19	
Radiostyrda modeller	Land- eller sjömodell	Mekanisk motor	0—10,0 cm ³	20	21*)	22	23
	Segelmodell			24	25	26	
Linstyrda modeller	Land- eller sjömodell	Mekanisk motor	0—2,5 cm ³				27
			2,5—5,0 cm ¹¹				28
			5,0—10,0 cm ³				29
		Reaktions- motor					30

*) I slutan bana: rekordklass 31.

3. *MÄTNING AV TIDSREKORD.* — Tidtagningen startar då modellen släppes (motormodeller) eller frigöres från startlinan (segelmodeller). Tidtagningen avslutas då modellen landar, kolliderar med ett föremål som definitivt stoppar flygningen eller försvinner definitivt ur tidtagarnas åsyn. — Tidtagningen skötes av två tidtagare med var sitt stoppur. De äger rätt att följa modellen med alla tillgängliga transportmedel. De får också använda optiska instrument. — Höjdförlusten mellan start- och landningspunkt får inte överstiga 9 m/flygminut. — Tiden anges i hela sekunder. — Den nya noteringen måste överträffa den närmast tidigare med minst 2 %.

4. *MÄTNING AV DISTANSREKORD.* — Distansen är det kortaste avståndet mellan start- och landningspunkterna. — Startpunkten är den punkt där den startande befinner sig då han släpper modellen eller fri-

gör den från startlinan. Landningspunkten är den punkt där modellen stannar efter landningen. För distanser under 50 km mätes distansen på officiell karta i minst skala 1:100 000. För distanser över 50 km skall distansen beräknas som bågmått av storcirkeln (med radien = 6371,227 km) genom de två ändpunkternas vertikallinjer. Noggrannheten skall vara minst 1/100 för distanser upp till 500 km och 5/1000 för distanser däröver. Höjdförlusten mellan start- och landningspunkt får inte överstiga 2 % av distansen. — Den nya noteringen måste överträffa den närmast tidigare med minst 10 %.

5. *MÄTNING AV HÖJDREKORD.* — Höjden uppmätes medelst teodoliter eller av KSAK i förväg godkända barografer som medföljer modellen eller ett motorflygplan, där kontrollanterna befinner sig för att kontrollera rekordmodellens höjd. — Den nya noteringen måste överträffa den närmast tidigare med minst 5 %.



BENGT AHLBOM



WILLE ENGDÄHL



SIGGE BERGMAN



BO ALM



MARTIN ÖRNER



AXEL HÜLPHERS



BERT FALK



ERIK KLEMENTSSON



GLOKAR WELL-SÖDERLUND



CURT SÖDERBERG



BERTIL HEDLUND

Ert lag vinner

Vilket lag vinner? Hur går matchen? Vem tar guld? Vad blir oddsen? — Frågor som ingen kan besvara på förhand! Men ett är säkert. Inget lag har större förutsättningar att göra riktiga förutsägelser om utgången av varje sportevenemang än det lag som gör Stockholms-Tidningens sportsidor. Och ingen är snabbare med resultaten än

STOCKHOLMS-TIDNINGEN

... en säker vinnare



Det lag som gör Stockholms-Tidningens sportsidor består av idel kunniga journalister som kan sport och kan skriva om sport. Chef är *Bengt Ahlbom* även känd som bollkommentator i radio.



TILL STOCKHOLMS-TIDNINGEN
Prenumeration, Fack, Stockholm 1

Ja, jag önskar prenumerera på ST. Avgiften betalas genom inbetalningskortet jag senare erhåller från ST.

A-upplagan i Stor-Sthlm..... 8:50 | 24:75

„ utanför Stihlm..... 8:25 | 22:75

Riksupplagan..... 5:25 | 14:—

Stryk under det som önskas, mån, eller kvart

NAMN _____

BOSTAD _____

TEL. _____

POSTADRESS _____

OBS! Är Ni redan prenumerant på ST använd då inte denna kupong utan förnya prenumerationen på vanligt sätt genom posten eller ST:s ombud



6. *MÄTNING AV HASTIGHETSREKORD I RÄT LINJE.* — Hastigheten uppmättes efter en bana om 50 m längd för gummimotormodeller och om 100 m längd för modeller med mekanisk motor. Banan skall inom 30 min överflygas i båda riktningarna. Medelvärde av de två uppmätta farterna, reducerat till närmast lägre hela km/tim, utgör rekordhastigheten. — Tidtagningsapparaturen skall i förväg godkännas av KSAK. — Den nya noteringen måste överträffa den närmast tidigare med minst 2 km/tim.

7. *MÄTNING AV HASTIGHETSREKORD I SLUTEN BANA.* — Hastigheten uppmättes efter en bana av minst 1000 m längd. Flygciirkelns minimiradie (linlängden) är:

för 0—2,5 cm ³	15,92 m	— Banan flyges 10 varv
för 2,5—5,0 cm ³	15,92 m	— Banan flyges 10 varv
för 5,0—10,0 cm ³	19,90 m	— Banan flyges 8 varv
för jetmotorer	19,90 m	— Banan flyges 8 varv

(Lindiametern är helt fri)

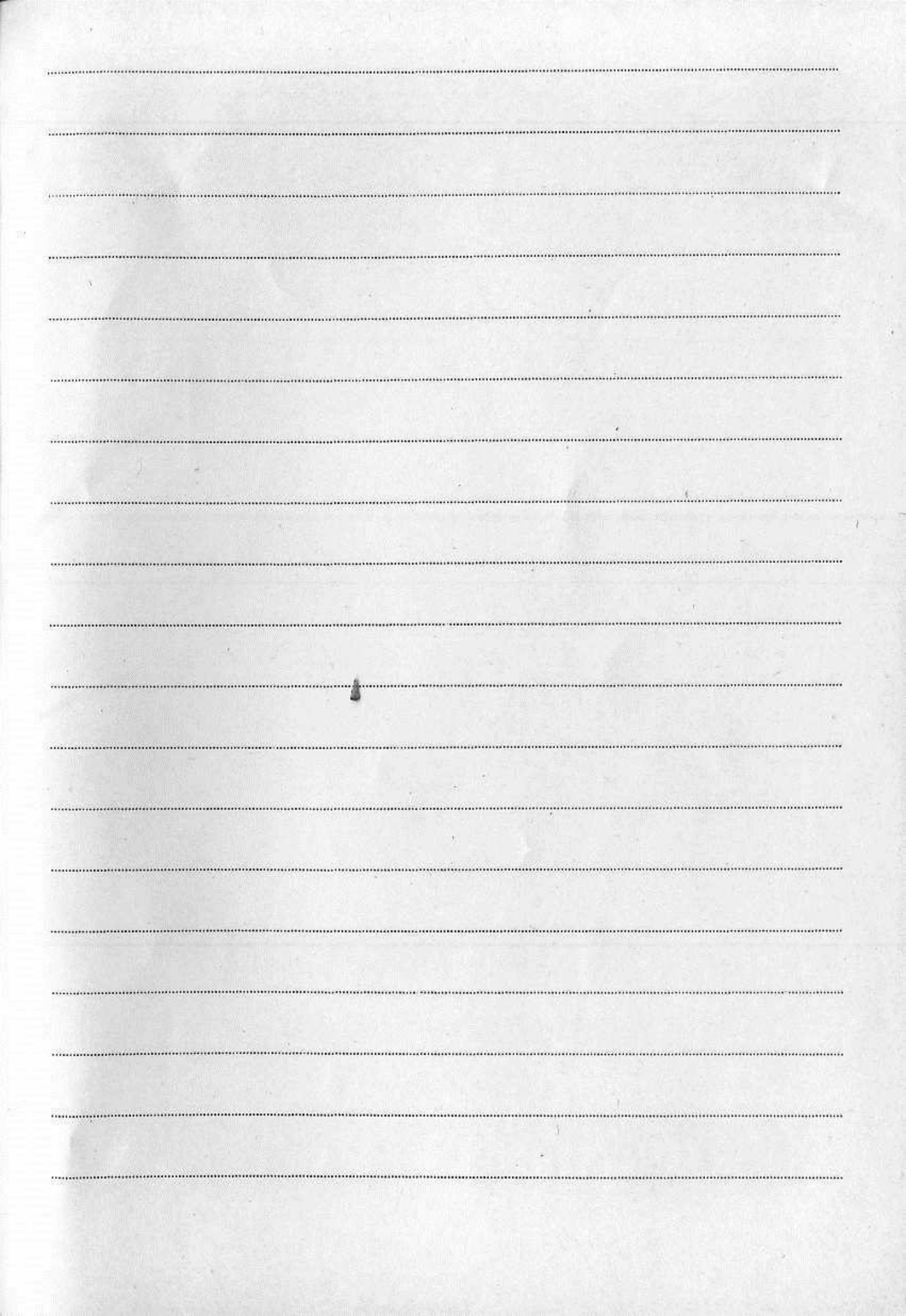
Tidtagningen skall utföras med instrument som i förväg godkänts av KSAK. Tidtagningen börjar ett varv efter det att piloten givit överenskommen signal till tidtagarna. Under hela tidtagningen måste pilotens handled vila i centralstödet eller skall linorna vara anslutna direkt till detta. — Den upp-

mätta hastigheten skall reduceras till närmast lägre hela km/tim. — Den nya noteringen måste överträffa den närmast tidigare med minst 2 km/tim.

8. *SÄRSKILDA REKORDREGLER FÖR RADIOSTYRDA MODELLER.* — Flygning för tids-, höjd- eller hastighetsrekord måste avslutas med en landning inom 500 m från startpunkten. Vid distansflygning måste modellen landa inom 1 km från den före starten skriftligen angivna målpunkten. Piloten tillsammans med tidtagare och kontroll får begagna varje slag av transportmedel för att följa modellen. Vid distansflygning i slutet bana måste raka avståndet mellan ändpunkterna vara 500 meter. Vid hastighetsrekord på rak bana måste banlängden vara

200 m och flygas i båda riktningarna utan mellanlandning. Modellen skall ha flugit horisontellt minst 100 meter innan inflygning på banan sker.

Anm. För godkännande av svenska resp. världsrekord erfordras särskilda intyg och dokument för att styrka rekordansökan.





**Allt som
flyger
och far...**

... på ST:s hobbysida

*Högaktuellt om modellbygge
varje onsdag i*

STOCKHOLMS-TIDNINGEN